

Alice BONNEAU

SENIOR PRODUCT DESIGNER

Systèmes Complexes · UX/UI · Design System

alice.bonneau@outlook.fr

(+33) 6 47 68 03 60

Basée à Montpellier

[Lien portfolio](#)

Je suis Product Designer avec 6 ans d'expérience en SaaS B2B, de la Product Discovery à la livraison. Spécialisé en systèmes complexes, design systèmes et simplification des parcours utilisateurs, avec une forte approche centrée utilisateur.

EXPÉRIENCES

● Mai. 2023 - Avr. 2026

Product Designer | Talkspirit - France

Direction de la conception end-to-end de parcours complexes

Conception d'un parcours de configuration d'organisation assisté par IA.

Réduction de 39 % des frictions sur un parcours multi-étapes d'attribution de projets.

Augmentation de 31 % des taux d'interaction sur des interfaces riches en données.

Contribution à la création et à l'amélioration d'un design system.

● Oct. 2019 - Mai. 2023

UI/ UX Designer | Wemap - France

Conception d'interfaces cartographiques mobile-first riches en données (70+ écrans).

Optimisation de la navigation, des filtres, du clustering et des points d'intérêt (POI).

Application des standards du design system et de l'accessibilité (WCAG).

Collaboration étroite avec les développeurs.

● Déc. 2019 - Mars 2020

Voyage en Asie

Acquisition d'autonomie et d'adaptabilité à travers le WWOOFing.

● Juin 2018 - Oct. 2018

Graphiste 3D | Immersio - Stage - Italie

Création de scènes VR immersives sur Unity, avec modélisation et texturing 3D.

● Août 2017 - Déc. 2017

Digital Designer | Mo Works - Stage - Australie

Conception d'interfaces web et mobile, supports marketing et animations.

FORMATIONS

● 2013 - 2018

Master 2 en Mdes Immersive UX École de design de Nantes Atlantique

Recherche utilisateur, Interaction Design, prototypage et expérimentation sur des projets concrets.

● 2018

Master's Degree in Interactive 3D Technology Management, École Nationale Supérieure des Arts et Métiers, Laval

Collaboration transverse entre design, recherche et ingénierie ; conception centrée utilisateur et prototypage VR/AR.

COMPÉTENCES

Design : Product Design end-to-end, Figma (components, librairies, prototypage), Design Systems, Accessibilité, User Research & Usability Testing, Agile/Scrum, Collaboration d'équipe

Tools : Figma, Make, Adobe Suite, Canvas, Miro, n8n, Token Studio, Claude AI, Notion, Jira, Maze

Soft skills : Adaptabilité, prise de décision, esprit d'équipe, rigueur, persévérance, proactivité.

Languages

Anglais
Bilingue

Français
Bilingue

Espagnol
Les bases

CENTRE D'INTÉRÊT



TIR À L'ARC



ROLLER



VOYAGE



PLANTES



JEUX